また盛り上がってきた cosmic string

高橋慶太郎 京都大学基礎物理学研究所 2008年9月18日@中間発表会 with 成子・山内・柳・仙洞田・佐々木

1、イントロダクション

cosmic string

宇宙の相転移のとき対称性が破れるとできることがある。 因果律 + 場の連続性 → 真空に落ちられない場所 → topological defect



cosmic stringは $\mu = 線密度 = \text{tension} \sim M_{PT}^2$ で特徴付けられる。GUTだとG $\mu \sim M_{PT}^2/M_{PL}^2 \sim 10_{\circ}^{-6}$ cosmic stringの宇宙論的効果の大きさはG μ で決まる。

cosmic string network

dynamics

- ・波の伝播
- reconnection
 → loop形成







cosmic stringの栄枯盛衰



cosmic stringによる構造形成



cosmic string探索

重力レンズ deficit angle → 特徴的な重力レンズ → 今のところ見つかって いない



重力波

loopからよく放出される → pulsar timingから制限





 $G\mu < 10^{-7}, \quad \Omega_{\rm CS} < 0.01$

最近の発展の背景

- ・genericity in GUT (Jeannerot et al., 2003)
 インフレーションの後に相転移が起きると、だいたい
 どういうゲージ群から出発してもcosmic string生成は
 避けられない。
- superstring
 プランクスケールのcosmic stringはすでに観測的に棄却。
 ブレーンワールドモデルによってsuperstringのスケールがもっと低くてもよくなった。
- ・CMB観測
 - 小スケール
 - Bモード
 - <u>nonGaussianity</u>
- μが小さくてもこういうものは - cosmic stringがdominantである 可能性がある

やりたいこと

モチベーション

- ・cosmic stringは構造形成の種としては働かないが、 理論的にはどうもあるっぽいので探したい
- ・普通のcosmic stringとsuperstringを観測的に区別

実際にやること

- ・string networkの解析的モデル
- ・CMBの小スケール温度ゆらぎの1点関数を計算、 シミュレーションと比較
- ・後々は2点関数、3点関数、偏光、重力波、
 weak lensing、micro lensingなども





シミュレーション





よく似た銀河のbinaryでした・・・

2、cosmic stringと cosmic superstring

cosmic stringの種類

field-theory string

- ・普通のcosmic string
- ・相転移のときにできる
- ・ μ は相転移のエネルギースケール

superstring

- ・F-string:いわゆる「超弦」
- ・D-string:D1-braneまたはDp-braneが丸まったもの
- brane inflationが終わる時にできる
- ・ μ はモデルによる(G μ = 10⁻¹¹~ 10⁻⁶)
- ・安定かどうかはモデルによる
- ・FとDの組み合わせもある

観測的には「再結合確率」を通して区別できる (組み合わせネットワークは複雑なので今は無視)



cosmic stringへの制限



cosmic stringへの制限





スケーリング

スケーリングする、というのがだいたいの シミュレーションや解析的モデルの答え 「<u>horizon内にhorizonくらいの相関長を持ったstringが数本</u>」



再結合確率の影響

スケーリングするためには どんどんループを作って エネルギーを捨てなければ ならない。

再結合確率低い → ループできにくい → 平衡点でストリング多い

 $P \rightarrow horizon内の本数$ $\mu \rightarrow 1 本の重さ$ 観測的にPと μ に制限。

(ただしシミュレーションも 解析的モデルもあまり収束 していない。)

スケーリングに到達したとき horizon内に何本あるか?



Avgoustidis & Shellard, 2005

まとめ

cosmic stringの種類:field, F, D

- ・ μ と P で cosmic string を 特徴 づける
- ・Pから一意に決めることはできないが、
 1より有意に小さかったらsuperstring!

- ・初期条件によらず、ある状態に落ち着く
- ・落ち着く先はPに依存する → Pにより予言が異なる(CMB・重力波)

3、cosmic stringとCMB



メージ

等方な放射がcosmic stringの近くを通ると温度が変わる



シミュレーション

Fraisse et al. (2008)によるシミュレーション Nambu-Goto stringのdynamics (P=1) → 光子を伝播



1 点関数

シミュレーションで得られた温度の1点関数 解像度0.42'(とんでもなく細かい)



- シミュレーション 推奨 loop全部入り loopなし Gaussian fit
- ・ゆらぎが小さいところでは Gaussianでよく合う
- ・ゆらぎが大きいところで nonGaussian tailがある
- negative skewness
- ・loopはあまり寄与しない
- nonGaussianltkink?

2 点 関数



まとめ

CMBとcosmic string

- ・primaryは小スケールで減衰
- ・小スケールではISWだけ考えればよい
- ・1 点関数でnonGaussian tailがある
- μが上限近くなら2点関数はdominant

シミュレーションの問題点

- dynamical range, resolution
- ・1つのモデルに対して多数回試行
- ·再結合確率依存性

→ 解析的なモデルを作って再結合確率依存性を見たい



やること

簡単な解析的モデルでCMBの1点関数を計算する。

- ・ネットワークのモデル化
 - → 既成のスケーリングモデルの拡張
 - → シミュレーションとよく合う (P<1も含めて)
- ・CMBゆらぎのモデル化
 - → オリジナル
 - → まずP = 1でFraisse et al.と合うかどうか見る
 - → 合えばP<1に拡張</p>
 - → 1 点関数のP依存性がわかる

ネットワークの解析的モデル

次のように簡単化してモデル化

- ・真っ直ぐなsegmentだけ
- ・つながりは無視
- ・loopはすぐdecay (無視)
- ・L1: segment間の平均距離
- ・L2: segmentの長さ
- ・L3: kink間の平均距離
- ・v: segmentの平均速度
- \rightarrow velocity-three scale model

これらを時間の関数として 発展方程式を立てて解く

シミュレーションでは

L1 \sim L2 \sim 1/H > L3, v \sim 0.5



発展方程式の雰囲気①

いろいろな量がL1, L2, L3で表される

 $n_{\rm CS} = \frac{1}{L_1^3}, \quad N_{\rm CS} = \frac{1}{H^3 L_1^3}, \quad \rho_{\rm CS} = \frac{\mu L_2}{L_1^3}, \quad N_{\rm kink} = \frac{1}{H^3 L_1^3} \frac{L_2}{L_3}$

segmentのエネルギー密度の発展方程式

 $\frac{d\rho_{\rm CS}}{dt} = (宇宙膨張で薄まる) + (loop形成で減る)$

kink数の発展方程式

 $\frac{dN_{kink}}{dt}$ = (宇宙膨張で薄まる) + (loop形成で増減)

 $\frac{dN_{kink}}{dt}$ = (宇宙膨張で薄まる) + (loop形成で増減)





segmentのエネルギー密度の発展方程式

$$\frac{d\rho_{\rm CS}}{dt} = -2H\rho_{\rm CS} - C\frac{v}{L_1}\rho_{\rm CS}$$

kink数の発展方程式

$$\frac{dN_{\text{kink}}}{dt} = (2 - \alpha \frac{L_2}{L_3}) \frac{v}{L_1} \frac{1}{H^3 L_1^3} - \frac{1}{\tau_{\text{GW}}} N_{\text{kink}} \qquad \tau_{\text{GW}} = \Gamma \frac{L_3}{G\mu}$$

これを解くとNcsやNkinkなどが定数に近づくのがわかる。 C, α , Γ などを調節してシミュレーションに合わせる。 Ncs ~ 5, Nkink ~ 100

温度ゆらぎ

segment周りの温度ゆらぎ

$$\Delta_{\rm CS} = 4\pi \frac{v}{\sqrt{1-v^2}} \alpha G\mu$$

kink周りの温度ゆらぎ

$$\Delta_{kink} = 4\alpha G\mu \log \frac{\delta}{L_{kink}}$$

 δ : impact parameter
kink付近で対数的に
温度ゆらぎが大きくなる





1 点関数の計算

一般に数密度n、断面積 σ の粒子に対するoptical depthは $\tau = \int n\sigma d\lambda$ segmentを断面積L2²の粒子と思うと $\tau_{\rm CS} = \pi N_{\rm CS} H^2 L_2^2 \log (1 + z_{\rm rec}) \approx 20$ となって十分散乱し、random walkとなる。分散は $\sigma_{\rm Gauss} = \Delta_{\rm CS} \sqrt{\tau_{\rm CS}} \approx 17 G \mu$ となる。一方kinkの方では次のようなtailを得る。 $P_{\rm kink}(\Delta) = Ae^{-\Delta/\Delta_0}$ $A = \frac{\pi N_{\rm CS}^2 \log \left(1 + z_{\rm rec}\right)}{N_{\rm kink} \Delta_0} \approx 2 (G\mu)^{-1}$ $\Delta_0 = \frac{2\alpha}{\sqrt{1-w^2}} G\mu \approx 2.3 G\mu$

1点関数の比較



$$P_{\rm G}(\Delta) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \exp\left(-\frac{\Delta^2}{2\sigma^2}\right)$$

$$P_{\rm NG}(\Delta) = Ae^{-\Delta/\Delta_0}$$

$$\sigma_{\rm sim} \approx (12 - 13)G\mu$$

$$A_{\rm sim} \approx 0.01(G\mu)^{-1}$$

$$\Delta_{0,\rm sim} \approx 7.2G\mu$$

$$\sigma_{\rm th} \approx 17G\mu$$

$$A_{\rm th} \approx 2(G\mu)^{-1}$$

$$\Delta_{0,\rm th} \approx 2.3G\mu$$
Gaussian部分はよく合う。
nonGaussianがちょっと・・
kinkが効きすぎ。

0

再結合確率を考慮した発展方程式

P<1だと衝突してもloopを形成しない確率がある。

segmentのエネルギー密度の発展方程式



$$\frac{dN_{\text{kink}}}{dt} = (2 - \alpha \frac{L_2}{L_3}) \frac{v}{L_1} \frac{1}{H^3 L_1^3} - \frac{1}{\tau_{\text{GW}}} N_{\text{kink}} \qquad \tau_{\text{GW}} = \Gamma \frac{L_3}{G\mu}$$

C, α, ΓはP=1のものを使うとすると、これを解いて Ncs(P)やNkink(P)が求まる。

予想



まとめ

簡単なモデル化でCMBの1点関数を計算。

- ・Gaussian部分はよく合う
- ・nonGaussian部分はいまいち
- ・もう少し考えて合うようになったらP<1に拡張

その後

- ・2 点関数も簡単に計算できそう
- ・ほかにもいろいろ

